

## INDESIGN

### Les Fondamentaux

**PLAN DE COURS**

<b>Objectifs</b> : Concevoir un document structuré dans le respect de la méthode et le publier pour le Web et/ou l'impression professionnelle	
<b>Prérequis</b> : Bien connaître l'outil informatique (gérer ses fenêtres, ses fichiers, utiliser clavier et souris sans hésitation)	
<b>Public</b> : Nouveaux utilisateurs d'InDesign	
<b>Niveau</b> : Débutant	<b>Durée standard</b> : 20h
<b>Pédagogie</b> : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
<b>Moyens pédagogiques</b> : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	<b>Évaluation des acquis</b> : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
<b>Suivi après formation</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certificat de stage</li> <li>• Un ouvrage de référence (remis en formation)</li> </ul>	

#### Contenu standard

<b>Préparer l'élaboration d'un document</b> .....	
Définir les étapes d'un projet et planifier la démarche de travail .....	
Définir les enjeux de la préparation du contenu (texte, tableaux, photos, illustrations) .....	
<b>Décrire le fonctionnement d'Indesign</b> .....	
Se repérer dans l'interface (panneaux, outils, espace de travail, raccourcis clavier) .....	
Maîtriser la terminologie (gabarits, quadri, ton direct,...) .....	
Gérer les modes d'affichage et les éléments affichés ou masqués .....	
<b>Créer et configurer un document</b> .....	
Définir la taille du document, les marges, repères de colonnes et fond perdu.....	
Décrire et utiliser l'option de pages en vis à vis.....	
Faciliter la construction grâce aux repères .....	
<b>Modifier la structure d'un document existant</b> .....	
Distinguer la modification locale (pages) et globale (gabarit) .....	
Modifier le fichier et constater l'incidence sur le gabarit par défaut .....	
Modifier localement la page .....	
<b>Gérer les pages</b> .....	
Afficher le panneau des pages et connaître ses composantes .....	
Ajouter, insérer, supprimer, dupliquer et déplacer des pages .....	
Modifier le format d'une page.....	
Naviguer dans le document via le panneau page, la zone navigation ou le clavier .....	
<b>Travailler avec les objets</b> .....	
Distinguer les différents types d'objets .....	
Créer et redimensionner un objet de forme prédéfinie (vectoriel) .....	
Sélectionner, déplacer, dupliquer des objets .....	
Transformer un objet .....	
Aligner des objets entre eux ou sur la page.....	
Optimiser la gestion des objets avec le panneau de contrôle .....	
<b>Travailler avec les calques</b> .....	
Utiliser les calques pour sélectionner, afficher et masquer.....	
Utiliser les calques pour gérer la superposition des blocs .....	

## INDESIGN

### Les Fondamentaux

**PLAN DE COURS**

**Travailler avec le texte**.....

Saisir ou importer du texte .....

Différencier l'objet et son contenu .....

Sélectionner du texte.....

Gérer le texte en excès, via l'objet ou le mode éditeur .....

Mettre en forme le bloc (colonnes, couleurs de fond et contour, alignement vertical) .....

Mettre en forme les caractères et les paragraphes.....

**Gérer les couleurs**.....

Repérer et afficher dans un espace personnalisé les panneaux couleur, nuancier, dégradé.....

Créer, modifier, importer, supprimer une couleur .....

Appliquer la couleur au fond ou au contour d'un objet .....

Compléments : .....

.....

.....

