

## C#

### Développer des applications Windows Store

# PLAN DE COURS

**Objectifs :** Développer des applications Windows Store avec le langage C#. Utiliser Microsoft Visual Studio et Expression Blend pour concevoir les applications.

**Prérequis :** Ce cours est destiné aux développeurs C# professionnels avec 1 à 2 ans d'expérience en création d'application. Les stagiaires doivent **avoir suivi le cours 20483B** ou avoir une connaissance équivalente du langage C#. Ce cours n'est pas conçu pour des programmeurs débutants.

**Public :** Développeurs professionnels.

**Niveau :** Perfectionnement

**Durée standard préconisée :** 30h

**Pédagogie :** alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique

**Moyens pédagogiques :** un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur

**Évaluation des acquis :** Mise en pratique par exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement

**Suivi après formation :**

- Certificat de stage

- Un ouvrage de référence (remis en formation)

### Détail des objectifs

#### Comprendre la plate-forme Windows 8 et les applications Windows Store.....

- Connaitre la plate-forme Windows 8.1.....
- Connaitre les principes de l'interface utilisateur de Windows 8.1 .....
- Découvrir WinRT et les Projections de Langage .....

#### Créer des interfaces utilisateur en utilisant XAML .....

- Connaitre les bases de XAML .....
- Comprendre le Code généré XAML.....
- Utiliser les fonctions avancées XAML .....

#### Présenter les données .....

- Travailler avec les contrôles de présentation de données.....
- Découvrir le contrôle GridView.....

#### Mettre en œuvre une mise en page en utilisant les contrôles intégrés de Windows 8.1.....

- Découvrir les contrôles WinRT.....
- Découvrir le contrôle AppBar.....
- Utiliser les modes de fenêtrage .....

#### Manipuler les fichiers dans les applications Windows Store.....

- Manipuler les fichiers et les flux (Streams) dans les applications Windows Store .....
- Travailler avec les composants d'interface utilisateur fichier.....

#### Gérer la vie des processus dans les applications Windows Store .....

- Gérer la vie des processus.....
- Définir l'Activation d'applications Windows Store et les Tâches de fond.....
- Mettre en œuvre une stratégie de gestion des états .....

#### Travailler avec les ressources, les styles et les modèles .....

- Créer des ressources partagées .....
- Créer des styles et des modèles.....

#### Concevoir et mettre en place une navigation dans les applications Windows Store .....

- Manipuler la navigation dans les applications Windows Store.....
- Utiliser « Semantic Zoom » .....

## C#

### Développer des applications Windows Store

#### PLAN DE COURS

<b>Mettre en œuvre les contrats Windows 8.1</b> .....	
Concevoir les « Charms » et les contrats .....	
Utiliser le contrat Recherche et le contrôle SearchBox.....	
Utiliser le contrat Partage .....	
Gérer les paramètres des applications.....	
<b>Mettre en œuvre les tuiles et les notifications utilisateur</b> .....	
Mettre en œuvre les « tiles », « live tiles », « Secondary Tiles » et « Badge notifications ».....	
Mettre en œuvre les « Toast Notifications » .....	
<b>Concevoir et mettre en œuvre une stratégie d'accès aux données</b> .....	
Évaluer les stratégies d'accès aux données .....	
Travailler avec des données distantes .....	
<b>Répondre à la souris et au toucher</b> .....	
Travailler avec les événements du pointeur .....	
Travailler avec les événements gestuels.....	
<b>Planifier un déploiement d'applications Windows Store</b> .....	
Connaitre le Manifest d'applications WindowsStore.....	
Connaitre la Certification d'applications Windows Store .....	