

JAVA et XML

Développer avec JavaScript et XML

Objectifs : Augmenter sa maîtrise de JavaScript et découvrir les possibilités du langage associé au XML	
Prérequis : connaître le langage HTML et les feuilles de style CSS, pratique de JavaScript, Java ou C# - Avoir suivi le module sur les fondamentaux d'un de ces langages	
Public : développeurs de sites dynamiques	
Niveau : Intermédiaire	Durée standard : 20h
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : • Certificat de stage • Un ouvrage de référence (remis en formation)	

Contenu standard

Programmer en JavaScript	
Expliquer les fondamentaux de la programmation JavaScript	
Réaliser une page dynamique en JavaScript	
Programmer « objet » avec JavaScript	
Décrire la structure des objets	
Mettre en œuvre le prototypage	
Utiliser l'héritage	
Utiliser les opérateurs comme typeof.....	
Encapsuler des données	
Utiliser la variante HTML du Document Object Model (DOM)	
Utiliser du DOM XML en JavaScript.....	
Accéder à des éléments par les méthodes « getElement... »	
Accéder aux propriétés	
Gérer des éléments de manière dynamique (liste...)	
Programmer avec Ajax (Asynchronous JavaScript and XML)	
Décrire le mécanisme des requêtes asynchrone	
Définir les composants d'une application	
Échanger des informations XML.....	
Utiliser le DOM pour parser un document XML	
Échanger des informations au format JSON.....	
Réaliser une requête asynchrone sur un document XML (XMLHttpRequest ou ActiveX).....	
Implémenter la logique applicative.....	
Utiliser des « design patterns », les bibliothèques et Frameworks.....	
Identifier les limites d'Ajax (indexation, retour...).....	
Gérer la sécurité	
Réaliser une programmation complexe en JavaScript	
Expliquer les fonctionnalités en lien avec la spécification Html5	
Utiliser les sélecteurs CSS, Workers, Websockets, Webstorage.....	
Gérer le « drag and drop ».....	
Utiliser la géolocalisation	
Gérer la compatibilité avec les navigateurs.....	