

AutoCAD®

Les Fondamentaux

PLAN DE COURS

Objectifs : Maîtriser les bases de l'utilisation d'AutoCAD. Connaître les techniques de dessin sur ordinateur, maîtriser le principe d'utilisation d'AutoCAD, utiliser ses principales fonctions pour éditer des plans précis.	
Prérequis : Aisance dans Windows et maîtrise générale de l'ordinateur. Notions de dessin « industriel »	
Public : Ce module s'adresse à toute personne souhaitant être initiée à l'utilisation de l'éditeur graphique AutoCAD.	
Niveau : Débutant	Durée standard : 20h
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique à l'aide d'exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : • Certificat de stage • Un ouvrage de référence (remisen formation)	

Contenu standard

Utiliser l'interface d'AutoCAD®

- Gérer l'écran AutoCAD®
- Modifier la couleur de la zone graphique
- Appeler le mode classique d'AutoCAD®

Créer des documents.....

- Créer un nouveau dessin
- Enregistrer sous un autre nom.....

Maîtriser l'environnement de travail.....

- Contrôler les unités
- Fixer les limites
- Gérer la grille et l'accrocher à résolu.....
- Connaître les options du zoom

Maîtriser les fonctions de dessin et modification.....

- Maîtriser le système de coordonnées cartésiennes et polaires
- Savoir dessiner dans AutoCAD®
- Définir les accrochages aux objets
- Connaître les modes orthogonal et polaire.....
- Sélectionner des objets.....
- Connaître la saisie dynamique.....

Utiliser les principales techniques de dessin.....

- Créer des cercles.....
- Créer des polygones.....
- Créer des contours, des hachures, des gradients
- Comprendre le dessin isométrique.....
- Créer des ellipses.....
- Créer des polygones
- Créer des anneaux.....
- Renseigner les distances et les angles
- Créer des textes.....
- Créer des cotes

AutoCAD®

Les Fondamentaux

PLAN DE COURS

Modifier ses dessins	
Déplacer des objets.....	
Copier des objets.....	
Gérer les rotations d'objets, les symétries d'objets.....	
Maîtriser les échelles d'objets, l'étirement d'objets.....	
Gérer les alignements d'objets.....	
Ajuster et prolonger des objets.....	
Dcaler des objets.....	
Maîtriser chanfreinage et raccordement d'objets.....	
Gérer les réseaux rectangulaire et polaire.....	
Modifier la longueur d'une ligne.....	
Gérer les jonctions et coupures d'objets.....	
Décomposer, diviser.....	
Convertir des lignes en polylignes.....	
Maîtriser le cycle de sélection.....	
Utiliser des contraintes paramétriques.....	
Gérer les styles	
Gérer les styles de texte.....	
Gérer les styles de cote.....	
Gérer les styles de repère.....	
Gérer les calques	
Définir la notion de calques.....	
Activer et verrouiller des calques.....	
Gérer les propriétés des calques.....	
Gérer les filtres de calques, filtres de sélections.....	
Utiliser les éléments de bibliothèques	
Appréhender la notion de blocs.....	
Éditer, créer un bloc.....	
Gérer les blocs dynamiques avec option de visibilité, étirement et consultation.....	
Définir et extraire des attributs.....	
Gérer les références externes.....	
Attacher, recharger, détacher et délimiter une référence externe.....	
Gérer et présenter plusieurs références externes.....	
Modifier la présentation du dessin	
Présenter son dessin.....	
Créer des fenêtres de présentation.....	
Maîtriser le principe des échelles.....	
Gérer les calques dans les présentations.....	
Créer un cartouche, avec des définitions d'attributs, des options de consultation.....	
Gérer les systèmes de coordonnées SCU.....	
Gérer les objets annotatifs, cotations et textes.....	